

مدل سازی ارزش ویژه برندهای مخصوص تندمصرف، با رویکرد سیستم‌های دینامیکی^۱

مهردی نیکفر جام^{۲*}، ساره عبدالوند^۳

چکیده

امروزه اندازه‌گیری ارزش ویژه برنده، به چالش بزرگ سازمان‌ها؛ بالاخص در صنعت مخصوصات تندمصرف تبدیل شده است. با اینکه مقالات و پژوهش‌های بسیاری در حوزه برندهسازی و ارزش ویژه برنده وجود دارد، اما تاکنون بررسی‌های اندکی بر پویایی این سیستم‌ها تمرکز نموده‌اند. در این پژوهش، مدل دینامیکی بررسی ارزش ویژه برنده از منظر مشتری در مخصوصات زومدصرف را لایه کرده و به کار می‌بریم. هدف این مطالعه، ارایه مدل شبیه‌سازی شده‌ایست که این سیر تکامل را معرفی می‌نماید. مدل بر اساس مفهوم ارزش ویژه برنده، که توسط آنکه توسعه یافته، ترسیم شده است و با استفاده از الگوی سیستم دینامیک توسعه می‌یابد. استفاده از مدل‌های پویایی محاسباتی، در نظر دارد منبع جدید از اطلاعاتی ایجاد کند که قادر باشد دانشگاهیان و مدیران را به طور یکسان به کاربردهای پویایی مدیریت برندهشان آگاه نماید. در نتیجه، مدلی که به سادگی قابل پیاده‌سازی است ایجاد شده است که می‌تواند از طریق روابط علی متغیرهایی که ارزش ویژه برنده را تشریح می‌کنند، شبیه‌سازی سناریوهای پیوسته را اجرا نماید.

واژگان کلیدی: برنده، ارزش ویژه برنده، سیستم دینامیک، آگاهی از برنده، کیفیت ادراک شده، تداعی برنده، وفاداری به برنده

۱. شناسه‌دیجیتال 10.22051/BMR.2018.11367.1169

2. dynamic systems

۳. نویسنده مسئول: استادیار، دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال، گروه مهندسی صنایع، nikfarjam.mehdi@gmail.com

۴. کارشناسی ارشد مهندسی صنایع- مدیریت سیستم و بهره‌وری، دانشگاه آزاد اسلامی واحد تهران شمال، sareh79@gmail.com

۱- مقدمه

در گذشته، دارایی‌های ملموس، تنها اشاعه‌دهندگان ارزش یک سازمان بوده‌اند؛ ولی امروزه، ارزش هر سازمانی علاوه بر دارایی‌های ملموس آن، به‌طور روزافزونی در گرو ادراک مشتریان آینده آن است (آکر^۱، ۲۰۱۲). داشتن برنده‌ای قوی و مشهور که ارزش‌افزوده برای محصول ایجاد می‌کند، عامل موفقیت بسیاری از شرکت‌ها می‌باشد (شینپ و اندروز^۲، ۲۰۱۲). از این‌رو این سوال ایجاد می‌شود که چگونه می‌توان برنده قوی ساخت؟ به عبارت دیگر، چطور ارزش برنده ایجاد می‌شود؟ ارزش ویژه برنده، مفهومی چندبعدی و موضوعی پیچیده است که برخی ابعاد آن در مقالات به صورت تجربی بررسی شده‌اند. ارزش ویژه برنده، عبارت است از ارزش‌افزوده‌ای که نام برنده، به یک محصول یا خدمت اعطا می‌نماید (فارکوهر^۳، ۱۹۸۹). با وجود این‌که توافقی کلی در مفهوم ادراکی ارزش ویژه برنده وجود دارد، رویکرد به نحوه اندازه‌گیری ارزش ویژه برنده، همواره یکی از دو منظر زیر را مورد توجه قرار می‌دهد: ارزش ویژه برنده از منظر مشتری^۴ (کلر^۵، ۱۹۹۳؛ شوکر و همکاران^۶، ۱۹۹۴؛ چن^۷، ۲۰۰۱؛ امیرشاهی و منتی، ۱۳۹۴)، که در این پژوهش مورد بررسی قرار می‌گیرد؛ و جنبه‌های مالی برنده (فارکوهر و همکاران^۸، ۱۹۹۱؛ سیمون و سولیوان^۹، ۱۹۹۳؛ کاپفرر^{۱۰}، ۱۹۹۷؛ دوبل و استرن^{۱۱}، ۲۰۰۶؛ امیرشاهی و منتی، ۱۳۹۴) که هدف پژوهش پیش رو نمی‌باشد. مدل‌های مختلفی در توصیف ارزش ویژه برنده وجود دارند که عبارتند از: مدل رزونانس برنده کلر (۲۰۰۱)، مدل ارزیابی دارایی برنده(BAV)^{۱۲}

-
1. Aaker
 2. Brand
 3. Shimp & Andrews
 4. Brand equity
 5. Farquhar
 6. Customer Based Brand Equity
 7. Keller
 8. Shocker et al
 9. Chen
 10. Farquhar et al
 11. Simon & Sullivan
 12. Kapferer
 13. Doyle & Stern
 14. Brand Asset Valuator

که توسط یانگ و رویکن معرفی شده است، مدل برندز^۱ که مبدع آن میلوارد براون^۲ است؛ و مدلی که در این پژوهش نیز از آن بهره برده‌ایم، مدل آکر و جوچیم‌ستالر^۳ (۲۰۱۲) که به دلیل سادگی و فراگیر بودن، همواره مورد توجه بسیار است. از آنجایی که این مدل فقط به عواملی می‌پردازد که ارزش ویژه برنده را شکل می‌دهند و به بیان امکان تاثیر این عوامل بر یکدیگر و همچنین بیان سیر تکاملی آن در طی زمان نمی‌پردازد، در این پژوهش با تشکیل گروه مرجع و مصاحبه با خبرگان صنعت محصولات زودمصرف، فعالیت‌های بازاریابی موثر بر عوامل مهم ارزش ویژه برندهای شناسایی و روابط میان آن‌ها مورد مطالعه و بررسی دقیق قرار گرفت. هدف این پژوهش، ارایه مدل شبیه‌سازی شده‌ای است که قادر باشد توسعه ارزش ویژه برنده را در طی زمان با در نظر گرفتن اثر متقابل عوامل آن ارایه نماید.

این مطالعه، دو هدف اساسی دارد: اول، توسعه مدل سیستمی از عواملی که ارزش ویژه برنده را در طی زمان آشکار می‌کند و دوم، شبیه‌سازی این مدل. نتیجه مورد انتظار این پژوهش، ایجاد رویکرد متمایزی از پروسه شکل‌گیری ارزش ویژه برندهای محصولات زودمصرف است. هدف این پژوهش، تجزیه و تحلیل سیستمی پیچیده و متمنکز بر دارایی‌های ناملموس برنده؛ و سپس مدل‌سازی رفتار دینامیکی آن با استفاده از نرم‌افزار ونسیم^۴ می‌باشد.

۲- مروری بر ادبیات و پیشینه پژوهش

هدف از این پژوهش، استفاده از رویکرد سیستم دینامیک^۵ برای انجام مطالعه‌ای میان‌رشته‌ای است که تاثیر متغیرهای مختلف را بر ارزش ویژه برنده در محصولات زودمصرف بررسی می‌نماید. مفهوم سیستم دینامیک، در دهه ۱۹۵۰ توسعه یافت؛ و اکنون روشی برتر برای تشریح ساختارهای اولیه سیستم از طریق دیاگرام‌های حلقه علی و شبیه‌سازی است. در این بخش به‌طور خلاصه به بررسی پژوهش‌های پیشین در خصوص ارزش ویژه برنده و عوامل تاثیرگذار بر این فاکتور در محصولات زودمصرف می‌پردازیم تا به کمک آن، مدل ایجاد

1. Brandz

2. Millward Brown

3. Aaker & Joachimsthaler

4. VENSIM®

5. System dynamics

ارزش ویژه برنده را گسترش دهیم. پس از معرفی مباحث پایه تئوریک، به بحث در خصوص عوامل تاثیرگذار بر ارزش ویژه برنده، مفاهیم دیاگرام‌های حلقه‌های علی و معلولی و سیستم دینامیک می‌پردازیم.

۱-۲- برند

مطالعه سیر تکامل تاریخی نشان می‌دهد که برندها ابتداءً نقش متمایز‌کننده با اقلام رقیب، نماینده ثبات کیفیت و تامین‌کننده حفاظت قانونی از کپی‌برداری را برعهده داشته‌اند. تعریف سنتی برنده عبارتست از نامی که با یک یا چند مولفه از محصول پیوند خورده و جهت شناسایی منبع و مأخذ آن به کار می‌رود (کاتلر^۱، ۲۰۰۰). انجمن بازاریابی آمریکا^۲ (AMA) برنده را یک نام، نشان، مفهوم، سمبول، طرح یا ترکیبی از آن‌ها تعریف می‌نماید که جهت شناسایی محصولات و خدمات یک فروشنده از گروهی از فروشنده‌گان به کار می‌رود و آن‌ها را از رقبایشان متمایز می‌سازد.

در واقع می‌توان گفت برند، ابعادی به محصول یا خدمت اضافه می‌نماید که آنرا از سایر محصولات یا خدمات که جهت پاسخ به همان نیاز طراحی شده‌اند، متمایز می‌کند. این تمایزها می‌توانند اثر عملکردی، منطقی یا ملموس بر بازدهی محصول دارای برنده داشته باشد. اگر یک برند خدمات خوبی را در طول سالیان متمادی مصرف ارایه نماید، ارزش افزوده‌ای ناشی از شناخت محصول و اعتماد اثبات شده‌ای، تحصیل خواهد نمود. همچنین مرور ادبیات کسب‌وکار، اهمیت برندسازی را به عنوان عاملی جهت توسعه استراتژی‌های موفق بازاریابی تصدیق می‌نماید (گالدن و فانک^۳، ۲۰۰۲؛ کلر، ۲۰۰۳) و تصريح می‌نماید برندها نقشی موثر در افزایش قدرت دفاعی شرکت در مقابل رقابت قیمت شدید، دارا می‌باشند (کاتلر و آرمسترانگ^۴، ۲۰۱۵).

۲-۲- ارزش ویژه برند

ارزش ویژه نام و نشان تجاری، عاملی کلیدی و تعیین‌کننده در ارزش شرکت

1. Kotler

2. American Marketing Association

3. Gladden & Funk

4. Kotler & Armstrong

وارزش بازار سهام آن می‌باشد. نام و نشان تجاری برای هر شرکت از اهمیت زیادی برخوردار است و ایجاد و حفظ موقعیت مناسب آن در اذهان مشتریان یکی از اهداف مهم بازاریابان می‌باشد. به گفته استون کینگ، درواقع نام و نشان تجاری چیزی است که مشتری می‌خرد و کالا چیزی است که در کارخانه تولید می‌شود. کالا بهوسیله رقبا قابل تقلید است، اما نام و نشان تجاری منحصر به فرد است (کیم و همکاران^۱، ۲۰۰۳). با وجودی که منشأ دقیق اصطلاح ارزش ویژه برنده نامعلوم است، اما ردیابی آن، ما را به اواسط دهه ۱۹۸۰ رهنمون می‌کند (برودی و همکاران^۲، ۲۰۰۲).

تعريف ارزش ویژه نام تجاری که اولین بار توسط فارکوهر (۱۹۸۹) بیان شد عبارتست از: ارزش‌افزودهای که نام تجاری برای محصول ایجاد می‌کند. آکر (۱۹۹۱) نیز ارزش ویژه برنده را چنین تعريف می‌کند: مجموعه‌ای از دارایی‌ها و تعهدات مرتبط با برنده، که ارزشی را به یک محصول یا خدمت، اضافه یا از آن کسر می‌کند. این دارایی‌ها و دیون را می‌توان به پنج دسته اصلی تقسیم‌بندی کرد: وفاداری به برنده^۳، آگاهی از برنده^۴، کیفیت ادراک شده^۵، تداعی برنده^۶ و سایر دارایی‌ها نظیر حق امتیاز، علایم تجاری و ... که می‌تواند به عنوان پیش‌راننده و اهرم برنده درنظر گرفته شوند. کیگان و همکارانش^۷ (۱۹۹۵) ارزش ویژه برنده را این‌گونه تشریح می‌نمایند: ۱. ارزشی که به یک برنده به‌واسطه ارتباط قوی‌ای که بین نام تجاری، مشتریان و سایر ذینفعان در طول زمان اعطای شود؛ ۲. قیمت مازادی که مشتری حاضر است برای یک برنده در مقایسه با محصول یا خدمتی که قادر به باشد پرداخت نماید؛ ۳. رابطه‌ای درازمدت با افرادی که وفادارانه برنده را بارها و بارها خریداری می‌نمایند. ارزش ویژه بالای برنده، باعث ایجاد مزایای رقابتی زیر برای شرکت می‌گردد: شرکت هزینه‌های بازاریابی کمتری متحمل خواهد شد؛ قدرت چانهزنی شرکت در مذاکره با توزیع‌کنندگان و خرده‌فروشان بیش‌تر خواهد

-
1. Kim et al
 2. Brodie et al
 3. Brand Loyalty
 4. Brand Awareness
 5. Perceived Quality
 6. Brand Association
 7. Keegan, Moriarty & Duncan

شد؛ شرکت می‌تواند قیمت بالاتری نسبت به رقبا برای کالاهای خود تعیین نماید؛ شرکت راحت‌تر می‌تواند به بسط نام تجاری خود مبادرت ورزد؛ و در آخر، این‌که نام تجاری در مقابل رقابت قیمتی شدید، قدرت دفاعی شرکت را افزایش می‌دهد (امیرشاهی و منتی، ۱۳۹۴).

مرور مطالب پیشین آشکار می‌نماید که ارزش ویژه برنده را می‌توان به عنوان یک مفهوم مدیریتی، دارایی ناملموس مالی، مفهوم ارتباطی، و مفهومی بر پایه مشتری از منظر شخص مشتری نگریست. ارزش ویژه برنده، هم برای مشتری و هم برای سازمان ایجاد ارزش می‌نماید. ارزش ویژه برنده با افزودن اطلاعات کاربردی جهت تجزیه و تحلیل و ترغیب به خرید، ایجاد اعتماد در تصمیم‌گیری، تحکیم خرید و عزت نفس بخشیدن، برای مشتری ارزش آفرینی می‌نماید. ارزش ویژه برنده، برای سازمان، با بهبود و ارتقای کارایی و تاثیرگذاری فعالیت‌های بازاریابی، ایجاد وفاداری به برنده، بهبود سود، افزایش قدرت نفوذ در خرده‌فروشی‌ها و بدست آوردن تمایز در بازار رقابتی، ایجاد ارزش می‌نماید. به‌طور کلی، ارزش ویژه برنده را می‌توان حاصل فعالیت‌های متنوع بازاریابی در خصوص یک برنده خاص دانست. لذا ارزش ویژه برنده، مهم‌ترین دارایی یگانه‌ایست که فعالیت‌های بازاریابی به سازمان اهدا می‌کند. ارزش ویژه قدرتمند برنده می‌تواند در مصرف‌کننده، آگاهی به وجود آورد، وی را به تکرار خرید تهییج کند، و کیفیت بالای کالا را تضمین نماید. ارزش ویژه برنده، به‌طور گسترده‌ای یک مفهوم پویا و دینامیک شناخته می‌شود؛ چرا که سازمان می‌باشد هم در آفرینش و هم در نگهداشت آن، در طول زمان سرمایه‌گذاری کند (کلر، ۱۹۹۸؛ آتمان و همکاران^۱، ۲۰۰۸؛ Erdem و همکاران^۲، ۲۰۰۸).

۲-۳- ابعاد ارزش ویژه برنده از منظر مشتری با رویکرد مدل آکر

آکر مدل خود را در چهار بُعد اصلی و اساسی پایه‌گذاری نمود: ۱. آگاهی از برنده؛ آگاهی از برنده، به معنای قدرت و جایگاه برنده در ذهن مشتری می‌باشد و یکی از مهم‌ترین اجزای ارزش ویژه برنده شناخته می‌شود (آکر، ۱۹۹۱؛ کلر، ۱۹۹۳). آکر، آگاهی از برنده را قابلیت خریدار بالقوه در شناخت یا به خاطرآوردن یک محصول با برنده خاص، در بین محصولات هم‌گروه آن تعریف می‌نماید.

1. Ataman, Mela & Heerde

2. Erdem, Keane & Sun

آکر (۱۹۹۱) سه سطح از آگاهی برنده را با عنایوین، به یادآوری برنده، شناخت برنده و ملکه ذهن بودن برنده تعریف می‌نماید. ۲. کیفیت ادراک شده: کیفیت ادراک شده، کیفیت واقعی محصول نمی‌باشد؛ بلکه ارزیابی ذهنی مصرف‌کننده از محصول می‌باشد (زیتمال^۱، ۱۹۹۸). به عقیده کلر (۱۹۹۳)، کیفیت ادراک شده، عبارتست از قضاوت مشتریان در خصوص عملکرد کلی برنده. ۳. تداعی برنده: تداعی برنده عبارتست از تصویری از برنده که در ذهن مشتری پیوند خورده است (آکر، ۱۹۹۱؛ کلر، ۱۹۹۳). منظور از تصویر برنده، همان ادراک مصرف‌کننده از برنده است که به صورت میزان حضور برنده در ذهن مصرف‌کننده بازتاب می‌یابد. تصویر برنده، مجموعه آثار و نتایجی است که چگونگی ادراک ما از برنده را موجب می‌شود و مشتمل بر عواملی است که یک برنده را از سایرین تمایز و متفاوت می‌کند، نظیر شخصیتی که برنده به دست می‌آورد و مزایایی که متعهد می‌شود. آکر (۱۹۹۱) اظهار می‌کند که تداعیات برنده می‌توانند با ارایه دلایلی برای خرید برنده به مصرف‌کننده، و همچنین با ایجاد نگرش احساس مثبت در بین مصرف‌کنندگان، برای آن‌ها ارزش‌آفرینی کند. ۴. وفاداری به برنده: یک نام تجاری، زمانی قدرتمند خواهد شد که دارای مجموعه‌ای از مشتریان وفادار باشد. وفاداری به برنده عبارتست از وابستگی و تعلقی که یک مشتری به برنده دارا می‌باشد (آکر، ۱۹۹۱؛ یو و دناتو^۲، ۲۰۰۱). بسیاری از پژوهشگران معتقدند که علی‌رغم تاثیرات موقعیتی و فعالیت‌های بازاریابی‌ای که تاثیر بالقوه‌ای را در تغییر رفتار مشتری سبب می‌شوند، یک مشتری وفادار، همواره اقدام به خرید مجدد و تشویق و ترغیب دیگران به برنده می‌نماید (ولیور^۳، ۲۰۱۴).

۴-۲- سیستم پویا [دینامیک] و کاربرد آن در ارزش ویژه برندهای سیستم پویا [دینامیک]، یک روش جهت مطالعه و مدیریت سیستم‌های بازخورده‌ی پیچیده می‌باشد و ترکیبی از نظریه، روش و فلسفه است؛ که جهت آنالیز رفتار سیستم‌های پیچیده و غیرخطی لازم است و در بسیاری از زمینه‌ها نظیر برنامه‌ریزی یکپارچه، طراحی سیستم‌ها، مدل‌سازی بیولوژیکی و درمانی؛ و گسترش نظریه‌های علوم اجتماعی و طبیعی به کار می‌رود. سیستم دینامیک،

1. Zeithaml

2. Yoo & Donthu

3. Oliver

ابزار قدرتمندی در کمک به ارزیابی موضوعات پیچیده نظری تا خیرها، بازخوردها و رفتارهای غیرخطی و ایجاد ارتباط بین نمودارهای علی و معلولی با مدل‌های شبیه‌سازی‌شده کامپیوتروی می‌باشد (هریس و ولیامز^۱، ۲۰۰۵). بنابراین بررسی سیستم‌های پویای پیچیده مانند ارزش ویژه برنده، نیاز به الگویی جدید و قدرتمند مانند سیستم پویا دارد که بتواند مدل‌های ضمنی یا ذهنی‌ای را که توسط مدیران برنده محصولات زودصرف نگهداری می‌شود، به مدل‌های واضح و شفاف تبدیل کند. به طور خاص، سیستم دینامیک نه تنها ما را قادر به تعریف متغیرهایی که ارزش ویژه برنده را به حرکت وامی دارند می‌کند؛ بلکه متغیرهایی که در بازگشت، این متغیرهای اولیه را نیز تغییر می‌دهند، همانند تعیین بازخورد و تقابل بین تمام متغیرها را هم نشان می‌دهد (لایدلر و کیلاندر^۲، ۲۰۰۷).

لینز^۳ (۲۰۰۰) مزایای مدل‌های سیستم دینامیکی بر سایر مدل‌ها و رویکردها را به طور خلاصه این گونه بیان می‌نماید: اول اینکه مدل‌های پویایی‌های سیستم نسبت به مدل‌های آماری می‌توانند پیش‌بینی‌های قابل اطمینان‌تری از روندهای کوتاه‌مدت و میان‌مدت ارایه نمایند و بنابراین منجر به تصمیم‌های بهتری می‌شوند. دوم اینکه مدل‌های سیستم دینامیک، معنایی از درک علت رفتار ارایه می‌کنند و بنابراین اجازه می‌دهند تغییرات در ساختار صنعت و تعیین فاکتورهایی که پیش‌بینی رفتار به شدت به آن‌ها حساس است، پیش‌بینی آشکار شود. سوم اینکه مدل‌های سیستم دینامیک، در تعیین سناریوهای معقول به عنوان ورودی‌ها برای تصمیم‌ها و سیاست‌ها کمک می‌نمایند. نکات دوم و سوم، برای ارزش ویژه برنده بسیار کاربردی هستند. مدل ارزش ویژه برنده که در ادامه توصیف و تشریح می‌شود، به درک و شناسایی علت تغییرات در ارزش ویژه برنده کمک می‌نماید و تصویری شفاف از اثر هر یک از تصمیم‌ها و سیاست‌ها ارایه می‌نماید (لایدلر و کیلاندر، ۲۰۰۷).

۳-روش‌شناسی پژوهش

در مطالعه پیشینه ادبیات بازاریابی، پژوهش‌های بسیاری یافت می‌شود که

1. Harris & Williams
2. Laidler-Kylander
3. Lyneis

رویکرد پویایی سیستم و تفکر سیستمی را به کار برده‌اند. به عنوان نمونه در زمینه نوآوری محصول، مدیریت زنجیره تامین و قیمت‌گذاری (کانن و شوایگر^۱، ۲۰۰۵؛ کومار و نیگماتولین^۲، ۲۰۱۱؛ کامپوزانو و همکاران^۳، ۲۰۱۰؛ نفاد و همکاران^۴، ۲۰۱۱؛ لیو و همکاران^۵، ۲۰۱۰؛ سینق و همکاران^۶، ۲۰۱۵؛ یانگ و همکاران^۷، ۲۰۱۰)؛ ولی محدود پژوهش‌هایی در زمینه برندهای توسعه سیستم دینامیک انجام شده است.

امروزه مروری بر رساله‌های دکترا، نشان‌دهنده استفاده از متداول‌ترین سیستم دینامیک در حوزه بازاریابی و کسب‌وکار است. برخی از رساله‌ها، رویکرد پویایی‌های سیستم را برای ایجاد و توسعه مدلی که برای درک روابط خاص در مسایل پیچیده تلاش می‌کند، به کار برده‌اند. برخی دیگر، از طریق مطالعات موردی و به کار بردن داده‌ها، برای توسعه مدل و آزمودن آن اقدام می‌کنند. این پژوهش، هر دو مورد فوق را شامل می‌شود. در ادامه، شیوه‌هایی که برای استفاده و گسترش چگونگی به کار گیری سیستم دینامیک در ساختن ارزش ویژه برنده از طریق سرمایه‌گذاری در فعالیت‌های بازاریابی در حوزه محصولات زودصرف به کار برده شده است، معرفی می‌شوند.

ایجاد فرضیه در این پژوهش، با استفاده از مطالعه موردی و رویکرد سیستم دینامیک صورت می‌پذیرد. به طور یکسان، تمام مطالعات به این موضوع اشاره دارند که ساختن نظریه برای مسایل کسب‌وکار چندان مناسب نیست؛ زیرا در این حوزه، «پویایی زیاد و پیچیده است و شرایط علی دوطرفه وجود دارد». در هر صورت، این استدلال که «رویکرد سیستم دینامیک برای ایجاد نظریه‌هایی که تغییر عوامل تاثیرگذار بر ارزش ویژه برنده محصولات زودصرف را در پی دارند، مناسب است»، تقویت می‌شود.

اغلب پژوهش‌های علوم اجتماعی امروزه، برای تایید نظریه‌های موجود یا افزودن دانش به نظریه‌های موجود طراحی شده‌اند. پژوهش‌های بسیار کمی

-
1. Cannon & Schweiger
 2. Kumar & Nigmatullin
 3. Campuzano et al
 4. Naphade et al
 5. Liu et al
 6. Singh et al
 7. YANG et al

تلاش برای ایجاد نظریه جدید دارد. این پژوهش با استفاده از مدل ارزش ویژه برنده، به دنبال بررسی اثر فعالیت‌های بازاریابی در حوزه محصولات زودصرف است. این به معنای توسعه مدل‌های برندسازی پیشین در حوزه محصولات زودصرف است که باعث افزودن دانش جدید به این حوزه از علم می‌شود (تامپسون و همکاران^۱، ۲۰۰۶). این مطالعه، از داده‌های کیفی و نگرش‌های فرهنگی برای ایجاد دانش نظریه استفاده می‌کند.

۱-۳- ایجاد و توسعه نظریه با استفاده از پژوهش مطالعه موردي

پژوهش مطالعه موردی، روش بسیار موثری در بازاریابی است و در شرایطی که دانش و نظریه محدودی وجود دارد و یا هنگامی که پدیده‌های در حال مطالعه وسیع و پیچیده‌اند، کاربرد دارد (بونوما^۲، ۱۹۸۵). رویکرد مطالعه موردی، برای ایجاد نگرش‌های علمی و نظریه در بازاریابی محصولات زودصرف مفید است (آستین^۳، ۲۰۰۰).

ایزنهارد^۴ (۱۹۸۹) متذکر شد که ویژگی قابل توجه پژوهش، از طریق مطالعه موردی برای ایجاد نظریه، عبارت است از همپوشانی تحلیل داده‌ها با داده‌های انتخاب شده، به طور مکرر. وی بر تحلیل شبیه‌سازی شده‌ی ابزار عملی با انتخاب داده‌های در دست اقدام به منظور تنظیم ابزارهای انتخاب داده‌ها و افزودن موارد جدید در صورتی که نگرش بیشتری ایجاد کند تاکید کرد.

۲-۳- ترکیب ایجاد نظریه و پویایی‌های سیستم

داده‌های کیفی، منبع اصلی اطلاعات در فرآیند مدل‌سازی بسیاری از مدل‌های سیستم دینامیک است (استرمن، ۲۰۰۰).

فرآیند سیستم دینامیک کلاسیک، رویکرد شش مرحله‌ای زیر را دنبال می‌کند:

۱. مشخص کردن مساله یا پرسش
۲. ایجاد (توسعه) فرضیه‌های پویا از طریق نقشه‌کشی (دیاگرام حلقه علی)
۳. ساختن مدل شبیه‌سازی کامپیوتری سیستم (بر مبنای مرحله قبل، از

1. Thompson et al

2. Bonoma

3. Austin

4. Eisenhardt

طريق دیاگرام‌های ابلاشت-جریان و استفاده از نرم‌افزار مناسب مانند ونسیم) ۴. حصول اطمینان از اینکه مدل، رفتار مشاهده شده در جهان واقعی را منعکس می‌کند ۵. آزمایش کردن توسط مدل برای مشاهده اینکه چه نگرشی می‌تواند حاصل شود ۶. طرح کردن جمع‌بندی و نگرش‌ها (لایدلر و کیلاندر، ۲۰۰۷). از آنجایی که فرآیند بهشت تقابلی است، نگرش‌های به دست آمده در مراحل سوم و چهارم می‌توانند برای بازگشت و تقویت مرحله دو مورد استفاده قرار گیرد؛ که مدل نهایی قوی‌تری حاصل شود.

فارستر (۱۹۹۱) دریافته است که مدل‌سازی بایستی برای ایجاد ساختار مدل، تست کردن رفتار مدل، مقایسه کردن آن رفتار با دانش جهان واقعی در حال بررسی و تجدید ساختار، فرآیندی حلقه‌ای باشد.

ویلیامز^۱ (۲۰۰۵) ابراز داشته است که ترکیب رویکردهای مدل‌سازی سیستم دینامیک و پژوهش مطالعه موردي، روش پژوهش قدرتمندی است که مزایای افزوده آن‌ها، می‌توانند یکدیگر را در ایجاد نظریه کامل کنند. انتظار می‌رود که در این پژوهش، ترکیب رویکرد سیستم دینامیک و مطالعه موردي، نظریه ارزش ویژه برندهای محصولات زودمصرف قدرت بخشد.

۳-۳- انتخاب مطالعه موردي

رویکرد این پژوهش، انتخاب تنها یک مطالعه موردي، جمع‌آوری اطلاعات و مطالعه مساله برای به دست آوردن یک مدل ذهنی و درک یک سیستم خاص می‌باشد. در مدل‌های نمونه‌گیری تئوریک، به جای انتخاب تصادفی، انتخاب مطالعه موردي هدفمند انجام می‌شود. در این پژوهش، گروه صنعتی گلنگ به عنوان گزینه منتخب برای مطالعه موردي در حوزه برندهای محصولات زودمصرف در نظر گرفته شده است. این شرکت یکی از بزرگ‌ترین شرکت‌های خصوصی در کشور است و با بیش از ۱۳۰۰۰ نفر کارمند، در حال حاضر در ۱۳ حوزه کسب‌وکار مشغول فعالیت می‌باشد. بخشی از کسب‌وکارهای این شرکت عبارتند از: محصولات آرایشی و بهداشتی، شویندها، صنایع سلولزی، صنایع

غذایی، صنایع پلیمری، صنایع دارویی و گروه صنعتی گلنگ با داشتن تعداد زیادی برندهای معروف (بیش از ۳۰ برنده در حوزه محصولات زودصرف)، انتخاب مناسبی برای مطالعه فعالیتهای بازاریابی تاثیرگذار بر ارزش ویژه برنده در محصولات زودصرف می‌باشد. این شرکت با سابقه‌ی حضور حدود نیم قرن در صنعت کشور، نرخ رشد بیش از ۳ برابر را در بیست سال اخیر تجربه کرده است و مالکیت هشت شرکت توزیع کننده عمومی و تخصصی با پوشش نزدیک به ۱۵۰ شعبه را در اختیار دارد. همچنین این شرکت مالک بزرگ‌ترین فروشگاه‌های زنجیره‌ای کشور با نام افق کوروش است (برای اطلاعات بیشتر به وبسایت www.Golrang.com مراجعه نمایید). با توجه به توضیحات بالا و سابقه فعالیت، این شرکت انتخاب مناسبی برای مطالعه اثر فعالیتها و سرمایه‌گذاری‌های بازاریابی بر ارزش ویژه برنده محصولات زودصرف است.

۳-۴- گروه مرجع^۱

گروه مرجع، متشكل از افراد خبره منتخبی است که در خصوص موضوعی مشخص بحث کرده و به ایجاد داده کمک می‌نمایند. پویایی‌های گروه، بخش مهمی از فرآیند ایجاد داده است (کاترال و مکلاران^۲، ۱۹۹۷). دیک^۳ (۲۰۰۵) شرح می‌دهد که گروه‌های مرجع، برای ایجاد نظریه پایه بسیار مناسب‌اند و پیشنهاد می‌کند که جلسه‌های گروه مرجع برای ساده‌سازی و کدنویسی ضبط شود. در سیستم دینامیک گروه‌های مرجع به‌طور معمول برای رویکردهای ساخت مدل استفاده می‌شود، نقش پژوهشگر عبارت است از هدایت، ضبط، رهبری و تجزیه و تحلیل (لونا-رینز و اندرسون^۴، ۲۰۰۳).

در پژوهش پیش‌رو، از ۸ نفر از متخصصین صنعت محصولات زودصرف که دارای تجربه کاری بیش از ۵ سال در شرکت‌های مجموعه گروه صنعتی گلنگ، بالاخص شرکت‌های پخش محصولات بهداشتی، آرایشی و شوینده بوده‌اند، برای مشارکت در جلسات گروه مرجع دعوت به عمل آمد. گروه مرجع مذکور، متشكل از پنج نفر مدیر، دو نفر رئیس و یک مدیرعامل بود. سطوح تحصیلی

1. Focus Group

2. Catterall & Maclaran

3. Dick

4. Luna-Reyes & Anderson

گروه، عبارت بود از دو نفر دکترای تخصصی، دو نفر کارشناسی ارشد و چهار نفر کارشناسی. رشته‌های تحصیلی گروه مرجع، شامل سه نفر دانش‌آموخته در رشته‌های فنی و مهندسی و چهار نفر در مدیریت و یک نفر در رشته حسابداری بودند.

۳-۵- ابزارهای پژوهش سیستم دینامیک

مدل‌سازی سیستم دینامیک، یک فرآیند پیوسته از تاثیرات متقابلی است که با بخش‌بندی مساله آغاز می‌شود. در ک اولیه موضوع، مساله اساسی؛ و هدف مدل، حیاتی است. مدل باقیستی به جای اینکه نشان‌دهنده کل جزئیات سیستم باشد، ساده باشد. در واقع مدل، واقعیت را ساده می‌نماید و تصویری قابل فهم ارایه می‌دهد. حلقه‌های علی نیز در ایجاد مدل‌های سیستم دینامیک استفاده می‌شود. این حلقه‌ها روابط بین متغیرهای مهم را نشان می‌دهند؛ ضمن اینکه نوع روابط و بازخوردها را نمایش می‌دهند. دیاگرام‌های انباشت جریان می‌توانند بر مبنای این حلقه‌های علی طراحی شوند. دیاگرام‌های انباشت-جریان، تاخیرهای سیستم را جمع‌آوری می‌نمایند، ساختار فیزیکی اساسی را نمایش می‌دهند و انبارش مخازن و تناظر نرخ‌ها را دنبال می‌کنند. آن‌ها به عنوان پایه و اساس شبیه‌سازی استفاده می‌شوند (استرمن، ۲۰۰۰).

۶-۳- اعتبارسنجی

استرمن (۲۰۰۰)، ریچاردسون و پیو^۱ (۱۹۹۷) و فارستر^۲ (۱۹۶۱) ابراز داشتند که هیچ مدلی نمی‌تواند ۱۰۰٪ معتبر باشد؛ زیرا هر مدلی، ساده‌سازی واقعیت را نشان می‌دهد؛ بنابراین با واقعیت متفاوت خواهد بود. به هر حال، هدف از اعتبارسنجی مدل در سیستم دینامیک، مشخص کردن این موضوع است که چه طور مدل برای اهدافش مناسب است و چه طور کاربران مدل می‌توانند به آن اطمینان کنند. این اعتبارسنجی از طریق آزمون و کالیبراسیون مدل انجام می‌شود. اعتبارسنجی مدل‌های دینامیکی، به دو دسته‌ی آزمون‌های کیفی (ساختاری) و کمّی (رفتاری) تقسیم می‌شوند. در این بخش، اعتبارسنجی کیفی بررسی می‌شود.

1. Richardson & Pugh

2. Forrester

۳-۶-۱- اعتبارسنجی حلقه‌های علی ساده شده

برای اعتبارسنجی مدل حلقه‌های علی که از جلسه توفان ذهنی به دست آمده است، مدل حلقه علی ساده شده را از طریق شبیه‌سازی کامپیوترا استخراج نمودیم. سپس در جلسه دوم، از اعضای گروه مرجع خواسته شد که به طور انفرادی به این سوالات پاسخ دهند: ۱) آیا به نظر شما حلقه‌های علی رسم شده درست است؟ ۲) آیا خطای اساسی در حلقه‌های علی وجود دارد؟ ۳) آیا ارتباط بین متغیرها درست است؟ سپس از اعضای گروه خواسته شد که پاسخ‌هایشان را با سایر اعضا به اشتراک گذارند. بر اساس نتایج به دست آمده از مباحث جلسه، اعتبار مدل تایید شد.

۳-۶-۲- اعتبارسنجی عملکرد متغیرهای انباشت

در گام بعد، برای اعتبارسنجی عملکرد متغیرهای انباشت، در همان جلسه از مشارکت کنندگان خواسته شد که هر یک از چهار متغیر (آگاهی از برنده، تداعی برنده، کیفیت درک شده و وفاداری برنده) را به طور انفرادی بررسی کنند و به این پرسش‌ها پاسخ دهند: ۱) شما چه‌طور این متغیرها را اندازه‌گیری می‌کنید؟ ۲) چه فعالیت‌ها یا اقداماتی باعث افزایش و کاهش سطح این متغیرها می‌شوند؟ سپس از اعضای گروه خواسته شد که نظراتشان را در گروه به بحث و اشتراک بگذارند. بعد از جلسه، فرمول افزایش و کاهش متغیرهای انباشت تهیه شد و برای افراد، ارسال و درخواست اعلام نظر شد؛ که پیشنهاد اصلاحی دریافت نشد. فرمول‌بندی‌های متغیرهای انباشت به دست آمده از جلسه عبارتند از:

افزایش آگاهی از برنده، تابع افزایش سرمایه‌گذاری در شبکه توزیع، سرمایه‌گذاری در فعالیت‌های بالای خط و تبلیغات دهان به دهان است، و کاهش آگاهی از برنده، تابعی از نرخ فراموشی مشتریان است.

افزایش تداعی برنده، تابع افزایش سرمایه‌گذاری در شبکه توزیع، سرمایه‌گذاری در فعالیت‌های بالای خط و افزایش سرمایه‌گذاری در ترویج فروش، افزایش آگاهی و وفاداری برنده است، و کاهش تداعی برنده، تابع سرمایه‌گذاری رقبا در شبکه توزیع و نرخ فراموشی است.

افزایش کیفیت ادراک شده، تابع افزایش تبلیغات دهان به دهان و تداعی برنده؛ و

کاهش آن، تابع سرمایه‌گذاری در ترویج فروش و زمان فراموشی کیفیت ادراکی است. افزایش وفاداری به برنده، تابع سرمایه‌گذاری در ارتباطات مستقیم و رضایتمندی؛ و کاهش وفاداری برنده، تابع سرمایه‌گذاری رقبا در کانال توزیع است.

۴- یافته‌های پژوهش

مدل ارزش ویژه برنده، طبق مدل آکر و جوچیمستانر (۲۰۱۲) ترسیم گردید. سپس با تشکیل گروه مرجع و مشورت با خبرگان، عواملی که بر عناصر چهارگانه ارزش ویژه برندهای محصولات زودصرف تاثیرگذارند مشخص شد. بنابراین این پژوهش دو فاز دارد. در فاز اول، با مطالعه ادبیات و بررسی نظر خبرگان و گروه مرجع، مدل ارزش ویژه برندهای محصولات زودصرف توسعه یافته است؛ و در فاز دوم، با استفاده از مدل سیستم دینامیک، مدل به دست آمده آزمون شده است. در این فاز، اعتبارسنجی حلقه‌های علی انجام شده و متغیرهای مهم تاثیرگذار بر ارزش ویژه برندهای محصولات زودصرف، به طور عملیاتی با شبیه‌سازی توسط نرم‌افزار ونسیم کنترل شده‌اند.

۴-۱- رویکرد کمی و کیفی پویایی‌های سیستم

در گذشته، از پویایی‌های سیستم برای ساختن مدل‌های کمی خاص برای مسایل استراتژیک در تمام زمینه‌ها استفاده می‌شد (کویل^۱، ۲۰۰۰). در دهه ۱۹۸۰ و ۱۹۹۰، از تاکید بر کمی بودن مدل فاصله گرفته شد و تعدادی مدل کیفی توسعه داده شد؛ که در آن‌ها فقط از دیاگرام حلقه علی استفاده می‌شد و شبیه‌سازی انجام نمی‌گرفت (ولستنهولم و کویل^۲، ۱۹۸۳). بسیاری از پژوهشگران، امروزه از هر دو رویکرد کمی و کیفی پویایی‌های سیستم استفاده می‌کنند (ریچاردسون^۳، ۱۹۹۶).

روش کیفی سیستم دینامیک همچنین به تفکر سیستمی اشاره دارد. انجمن سیستم دینامیک، تفکر سیستمی را به این صورت تعریف می‌کند: بررسی دقیق سیستم‌های مشابه از منظر یکسان؛ شکل‌دهی دیاگرام‌های حلقه علی یکسان؛ اما به ندرت انجام مراحل اضافی ساخت و آزمودن شبیه‌سازی

1. Coyle

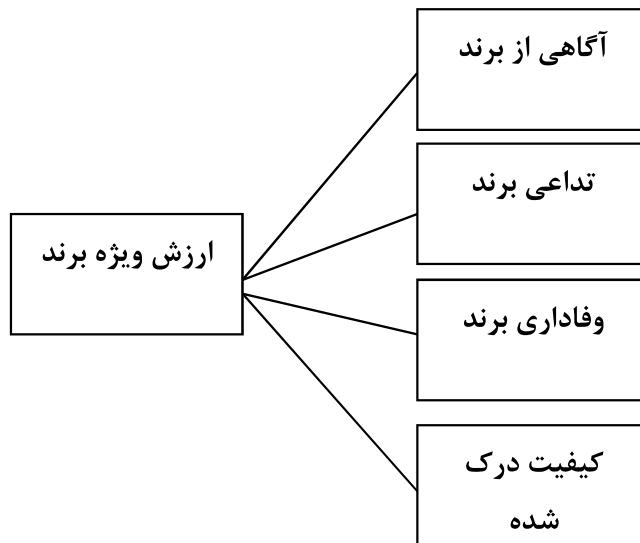
2. Wolstenholme & Coyle

3. Richardson

کامپیوتری. بنابراین آزمون مدل توسعه یافته یا همان حلقه علی توسط شبیه‌سازی کامپیوتری، هر دو رویکرد کیفی و کمی پژوهش مبتنی بر سیستم دینامیک را شامل می‌شود (لایدلر-کیلاندر، ۲۰۰۷).

۴-۲- توسعه مدل ارزش ویژه برنده مخصوصاً تند مصرف

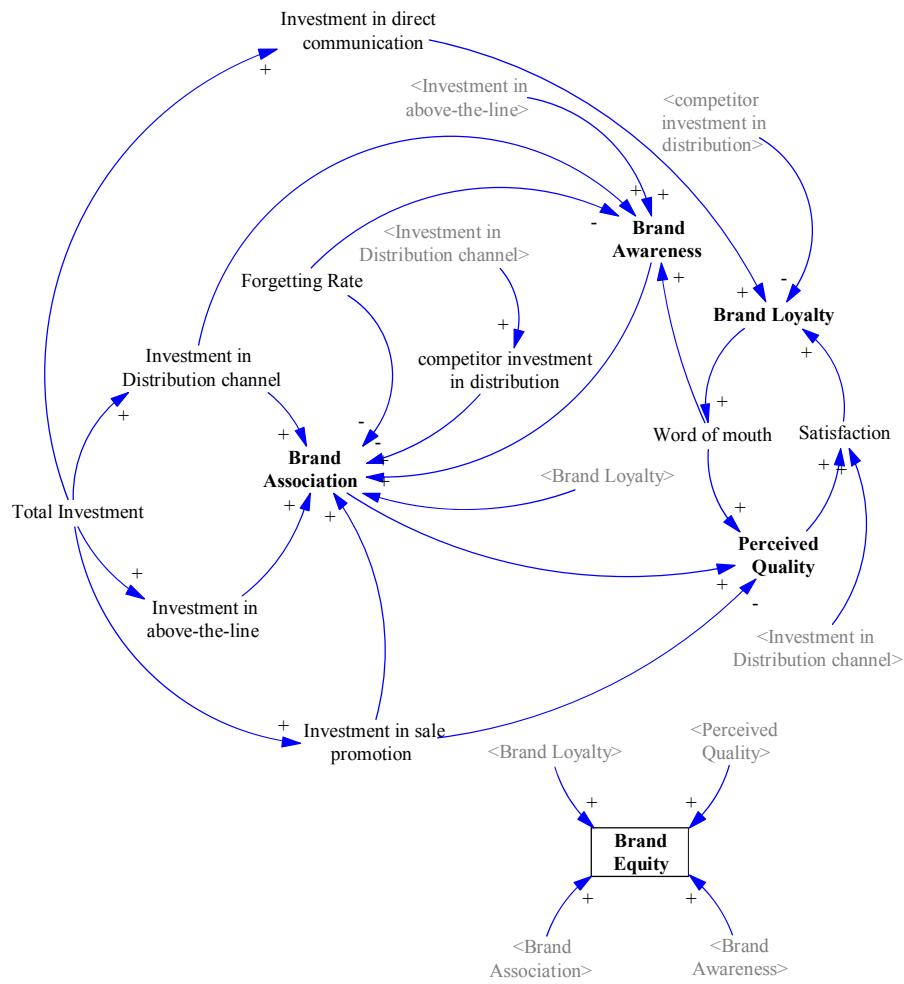
در ابتدا، مدل ارزش ویژه برنده که توسط آکر و جوچیمسنالر (۲۰۱۲) ارایه شده است (شکل ۲)، برای اعضای گروه مرجع تشریح شد. در این مدل، عوامل تاثیرگذار بر ارزش ویژه برنده عبارت بودند از: آگاهی از برنده، تداعی برنده، درک کیفیت و وفاداری برنده.



شکل ۱: مدل ارزش ویژه برنده آکر و جوچیمسنالر (۲۰۱۲)

در جلسه گروه مرجع، در خصوص سرمایه‌گذاری روی فعالیت‌های بازاریابی مربوط به محصولات زدمصرف، تمام فعالیت‌ها با نظر خبرگان حاضر در گروه مرجع، به چهار حوزه تقسیم شد. این چهار حوزه عبارت بودند از: سرمایه‌گذاری روی کانال توزیع، سرمایه‌گذاری روی ارتباط مستقیم با مشتریان، سرمایه‌گذاری روی ترویج فروش و سرمایه‌گذاری روی فعالیت‌های بالای خط (شامل تبلیغات تلویزیونی، آگهی مجلات، روزنامه‌ها و بیلبوردها). و از طریق

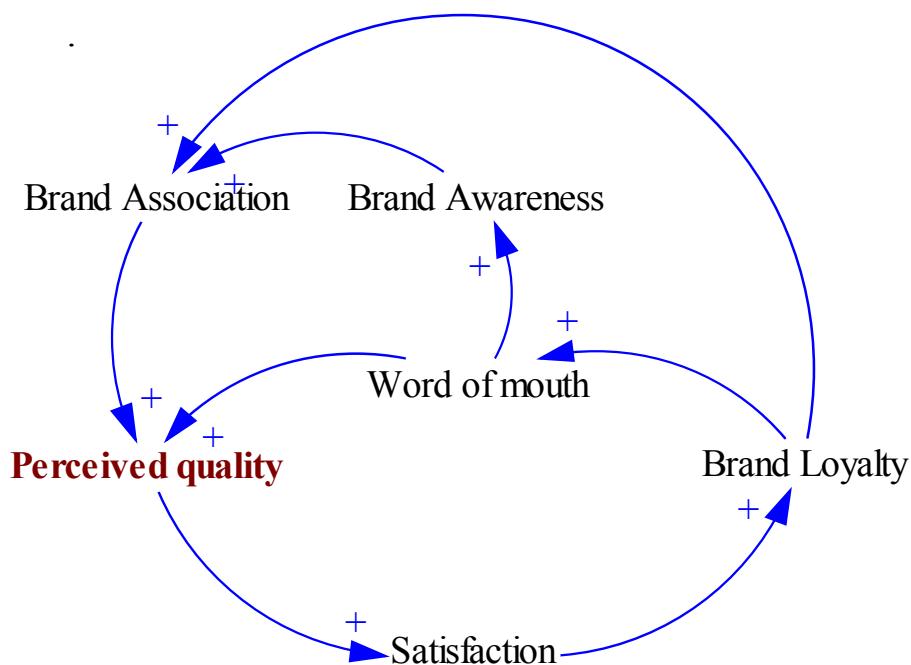
توفان ذهنی، متغیرهایی به عنوان عوامل تاثیرگذار بر چهار فاکتور اصلی مدل آکر و جوچیمسنال (۲۰۱۲)، که به طور غیرمستقیم باعث افزایش ارزش ویژه برنده در محصولات زودمصرف می‌شوند نیز مشخص شدند؛ که عبارت بودند از: رضایتمندی مشتریان، تبلیغات دهان به دهان، نرخ فراموشی برنده و توسط مشتریان و سرمایه‌گذاری رقبا روى توزیع محصولاتشان. نتیجه‌ی حاصل از جلسه، توسعه مدل حلقه علی (شکل ۳) می‌باشد.



شکل ۲: دیاگرام حلقه علی ارزش ویژه برندهای محصولات تندمصرف

۳-۴- ساده‌سازی مدل حلقه علیّ

حلقه‌های علیّ به طور کلی به دو دسته حلقه‌های تقویت‌کننده^۱ و حلقه‌های تعادلی^۲ تقسیم می‌شوند. حلقه تقویت‌کننده، باعث افزایش سطح متغیرها می‌شود؛ و حلقه تعادلی، با افزایش مقابله می‌کند و باعث می‌شود که پس از دوره زمانی مشخص متغیر به حالت پایدار برسد. با تحلیل دیاگرام حلقه علیّ ترسیم شده، سه حلقه تقویت‌کننده مشخص می‌شود که در شکل ۴ نمایش داده شده است. دیاگرام حلقه علیّ توسعه یافته، هیچ حلقه تعادلی ندارد.



شکل ۳: مدل ساده‌شده حلقه علیّ

در بررسی حلقه‌های تقویت‌کننده، تاثیر متغیرها به این ترتیب است: افزایش کیفیت درک شده باعث افزایش رضایتمندی مشتریان می‌شود و وفاداری آن‌ها را بیش‌تر می‌کند. مشتریان وفادار با تبلیغات دهان‌به‌دهان باعث افزایش بیش‌تر کیفیت درک شده خواهند شد (حلقه تقویتی اول). در حلقه دیگر،

1. Reinforcing loop
2. Balancing loop

مشتریان وفادار با تبلیغات دهان‌به‌دهان باعث آگاهی بیش‌تر و در نتیجه تداعی بیش‌تر برنده می‌شوند؛ که درک بیش‌تر کیفیت را به همراه دارد (حلقه تقویتی دوم)، در حلقة سوم، وجود مشتریان وفادار، تداعی برنده را افزایش می‌دهد و درک کیفیت مشتریان را می‌افزاید.

۴-۴- ایجاد دیاگرام‌های انباشت-جریان از حلقه‌های علی

طبق نظر سنگه^۱ (۲۰۱۴، ۱۹۹۰)، دیاگرام‌های حلقه علی برای نشان دادن وابستگی‌ها و فرآیندهای بازخورد مناسب‌اند و در آغاز پروژه مدل‌سازی، برای به دست آوردن مدل‌های ذهنی به‌طور موثر کارایی دارند. ولی دیاگرام حلقه‌های علی، ساختار انباشت-جریان سیستم را که مفهوم اصلی نظریه سیستم دینامیک است، ارایه نمی‌کند.

سنگه (۲۰۱۴، ۱۹۹۰) بیان می‌کند که انباشت‌ها به عنوان ذخیره‌کننده‌هایی هستند که به سیستم اینرسی می‌دهند و برای آن حافظه ایجاد می‌کنند؛ و جریان‌ها (ورودی و خروجی)، به عنوان نرخ تغییر سطح انباشت‌ها و ارتباط دو انباشت می‌باشند. انباشت‌ها ایجاد تاخیر می‌کنند و منبع عدم تعادل در سیستم‌ها می‌باشند. آن‌ها از طریق فراهم کردن اطلاعاتی که تصمیم‌گیران برای اقدام نیاز دارند به آنان می‌گویند که کجا هستند.

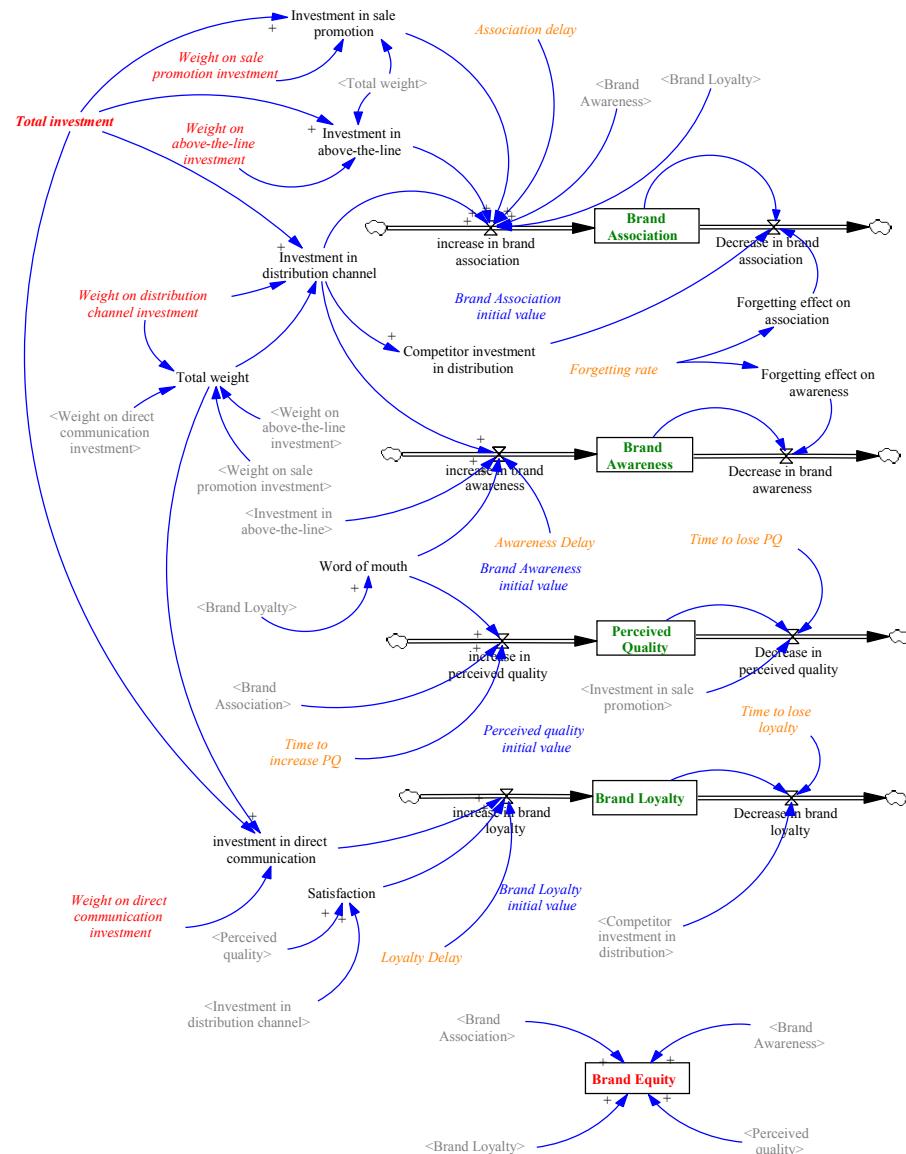
بر اساس مدل حلقه علی ارایه شده و خلاصه‌ای که در بالا بیان شده، شکل ۴ دیاگرام انباشت-جریان را نشان می‌دهد. بر مبنای مباحث جلسه گروه مرجع، برای این مدل پنج انباشت مشخص شد که عبارتنند از: آگاهی از برنده، تداعی برنده، کیفیت ادراک شده، وفاداری برنده و ارزش ویژه برنده. همچنین چهار جریان و پانزده متغیر کمکی تعریف شده‌اند. در جدول ۱ لیست متغیرها، انباشت‌ها و جریان‌ها مشخص شده است.

جدول ۱: تعریف متغیرهای اນباشت، جریان و کمکی

| واحد | تعریف | متغیرهای انباست |
|-----------------------|--|---|
| Awareness | میزان آگاهی، که حاصل انعکاس معرفی برنده در ذهن مشتری می‌باشد | آگاهی از برنده Brand Awareness |
| Association | میزان فراخوان یا تجسم برنده در ذهن مشتری | تداعی برنده Brand Association |
| Quality | درک کیفی مشتریان از برنده که پس از استفاده آن شکل می‌گیرد | کیفیت ادراک شده Perceived Quality |
| Loyalty | میزان وفاداری ای که مشتریان نسبت به برنده دارند | وفاداری برنده Brand Loyalty |
| واحد | تعریف | متغیرهای جریان |
| Awareness/ Month | میزان افزایش آگاهی مشتریان در واحد زمان | افزایش آگاهی از برنده Increase in Brand Awareness |
| Awareness/ Month | میزان کاهش آگاهی مشتریان در واحد زمان | کاهش آگاهی از برنده Decrease in Brand Awareness |
| Association/ Month | میزان افزایش فراخوان برنده در ذهن مشتری در واحد زمان | افزایش تداعی برنده Increase in Brand Association |
| Association/ Month | میزان کاهش فراخوان برنده در ذهن مشتری در واحد زمان | کاهش تداعی برنده Decrease in Brand Association |
| Quality/ Month | میزان افزایش درک کیفیت در واحد زمان | افزایش کیفیت ادراک شده Increase in Perceived Quality |
| Quality/ Month | میزان کاهش درک کیفیت در واحد زمان | کاهش کیفیت ادراک شده Decrease in Perceived Quality |
| Loyalty/ Month | میزان افزایش وفاداری مشتریان در واحد زمان | افزایش وفاداری به برنده Increase in Brand Loyalty |
| Loyalty/ Month | میزان کاهش وفاداری مشتریان در واحد زمان | کاهش وفاداری به برنده Decrease in Brand Loyalty |
| \$/Month | مقدار سرمایه‌ای که برای برنندسازی درنظر گرفته می‌شود. | سرمایه‌گذاری Total Investment |

ادامه جدول ۱: تعریف متغیرهای آنباشت، جریان و کمکی

| واحد | تعریف | متغیرهای کمکی |
|----------|--|--|
| \$/Month | بخشی از سرمایه‌گذاری که روی تبلیغات سنتی مانند تلویزیون و رسانه‌ها، بیلبوردها، مجلات، و روزنامه‌ها انجام می‌شود. | سرمایه‌گذاری روی تبلیغات غیرمستقیم Investment in Above-The-Line |
| \$/Month | بخشی از سرمایه‌گذاری ای که روی برقراری ارتباط مستقیم با مصرف‌کننده انجام می‌شود نظیر ارتباطات ایمیلی، تلفنی، وب سایت و | سرمایه‌گذاری روی ارتباط مستقیم Investment in Direct Marketing |
| \$/Month | بخشی از سرمایه‌گذاری که روی افزایش فروش انجام می‌شود مانند هدایای فروش، تخفیفات و | سرمایه‌گذاری در ترویجات فروش Investment in Sales Promotion |
| \$/Month | بخشی از سرمایه‌گذاری که برای در دسترس قرار دادن کالا استفاده می‌شود. | سرمایه‌گذاری روی شبکه توزیع Investment in Distribution Channel |
| Month | مدت زمانی که طول می‌کشد تا اقدامات بر روی آگاهی مشتریان تاثیر گذارد. | تأخیر آگاهی Awareness Delay |
| Month | مدت زمانی که طول می‌کشد که اقدامات در حوزه تداعی برنده در ذهن مشتریان تاثیر گذارد. | تأخیر تداعی Association Delay |
| Month | مدت زمانی که طول می‌کشد تا درک مشتریان از کیفیت محصول افزایش یابد. | زمان افزایش درک کیفیت Time to increase PQ |
| Month | مدت زمانی که لازم است تا اقدامات روی افزایش وفاداری مشتریان تاثیر گذارد. | تأخیر وفاداری Loyalty Delay |
| Month | مدت زمانی که طول می‌کشد تا مشتریان برنده را فراموش نمایند. | نرخ فراموشی Forgetting Rate |
| Month | مدت زمانی که طول می‌کشد تا مشتریان کیفیت درک شده برنده را فراموش نمایند. | زمان از دست رفتن کیفیت درک شده Time to lose PQ |
| Month | مدت زمانی که طول می‌کشد که وفاداری به برنده کاهش یابد. | زمان از دست رفتن وفاداری Time to lose Loyalty |
| \$/Month | میزان سرمایه‌ای که رقبا برای در دسترس قراردادن محصولاتشان انجام می‌دهند. | سرمایه‌گذاری رقبا در شبکه توزیع Competitor investment in distribution |
| Dmnl | معرفی برنده توسط مشتریان به یکدیگر | تبلیغ دهان به دهان Word of mouth |
| Loyalty | میزان رضایت مشتریان از برنده | رضایتمندی Satisfaction |



شکل ۴: دیاگرام انباشت-جريان ارزش ویژه برنده مخصوصات تندمصرف

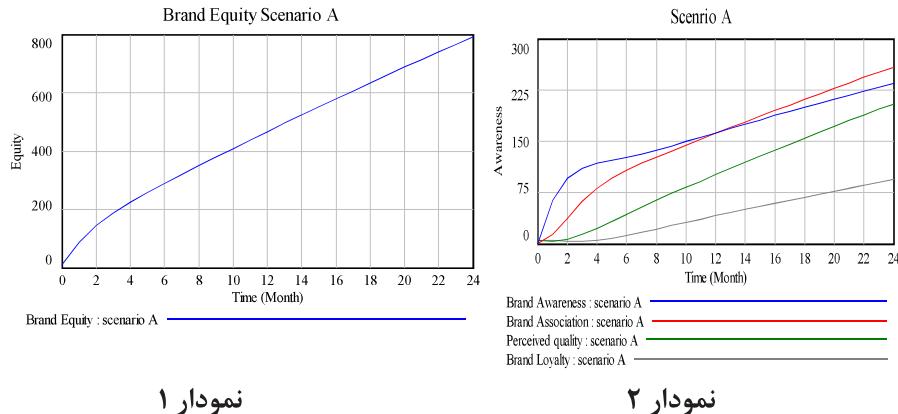
۴-۵- شبیه‌سازی کامپیوتوی

در این مبحث، ایجاد مدل شبیه‌سازی شده محاسباتی برای متغیر مستقل ارزش ویژه برندهای شرح داده می‌شود. برای شبیه‌سازی، از نرم‌افزار ونسیم استفاده شده است. این مدل برندهای ارزشی، بر مبنای حلقه‌علی است که در شکل ۳ ارایه شد.

۴-۵-۱- رفتار مدل

برای بررسی رفتار مدل، فرض می‌کنیم کالای جدید مصرفی (زودصرف) با سرمایه‌گذاری ۱۷۵ میلیون تومان در هر واحد زمان (ماه) معرفی شود. بنابراین در دوره ۲۴ ماهه، سرمایه‌گذاری روی فعالیت‌های بازاریابی، چهار میلیارد و دویست میلیون تومان می‌شود. در مدل، این مقدار با سرمایه‌گذاری ۵۰ واحد دلار (معادل ۵۰,۰۰۰ دلار) در ماه تعریف شده است. در اولین سناریو (سناریوی A)، ۸۵٪ این سرمایه را به تبلیغات غیرمستقیم^۱ شامل تبلیغات رسانه‌ای و سنتی اختصاص می‌دهیم و به سه حوزه‌ی توسعه شبکه توزیع، ترویج فروش و ارتباط مستقیم با مصرف‌کنندگان، به‌طور مساوی ۵٪ سرمایه نهایی را تخصیص می‌دهیم. نتیجه اجرای مدل توسط نرم‌افزار ونسیم در نمودار ۱ و نمودار ۲ نمایش داده شده است.

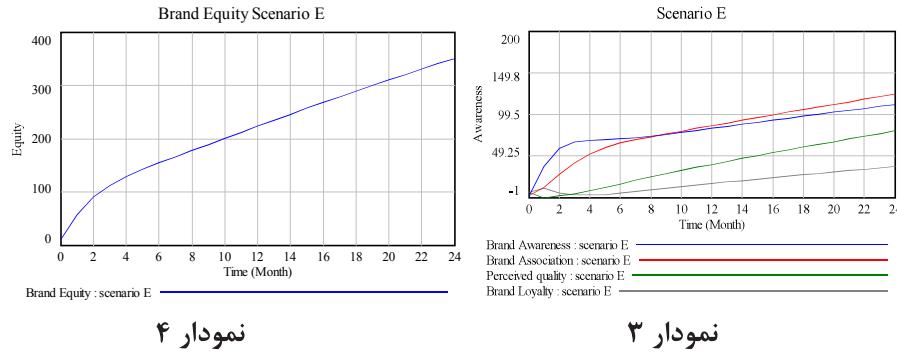
همانطور که مشاهده می‌شود، عوامل آگاهی از برنده، تداعی برنده، کیفیت ادراک شده و وفاداری به برنده، برای افزوده شدن، نیاز به زمان بیشتری دارند. البته این تأخیر، در افزایش کیفیت درک شده و ایجاد وفاداری برنده بسیار بیشتر از دو عامل دیگر است؛ زیرا مشتریان قبل از اقدام به خرید و اطلاع از کیفیت برنده، بایستی نسبت به آن آگاهی پیدا کنند. بدیهی است که تجسم برنده در ذهن مشتری که تداعی برنده نماید می‌شود، نسبت به آگاهی، زمان بیشتری نیاز دارد. همانطور که در نمودار ۲ مشخص است، از آغاز فعالیت‌های بازاریابی، ارزش ویژه برندهای شروع به افزایش می‌کند و با توجه به تداوم سرمایه‌گذاری در فعالیت‌های بازاریابی، ارزش ویژه برندهای رشد خود ادامه می‌دهد.



نمودار ۱

نمودار ۲

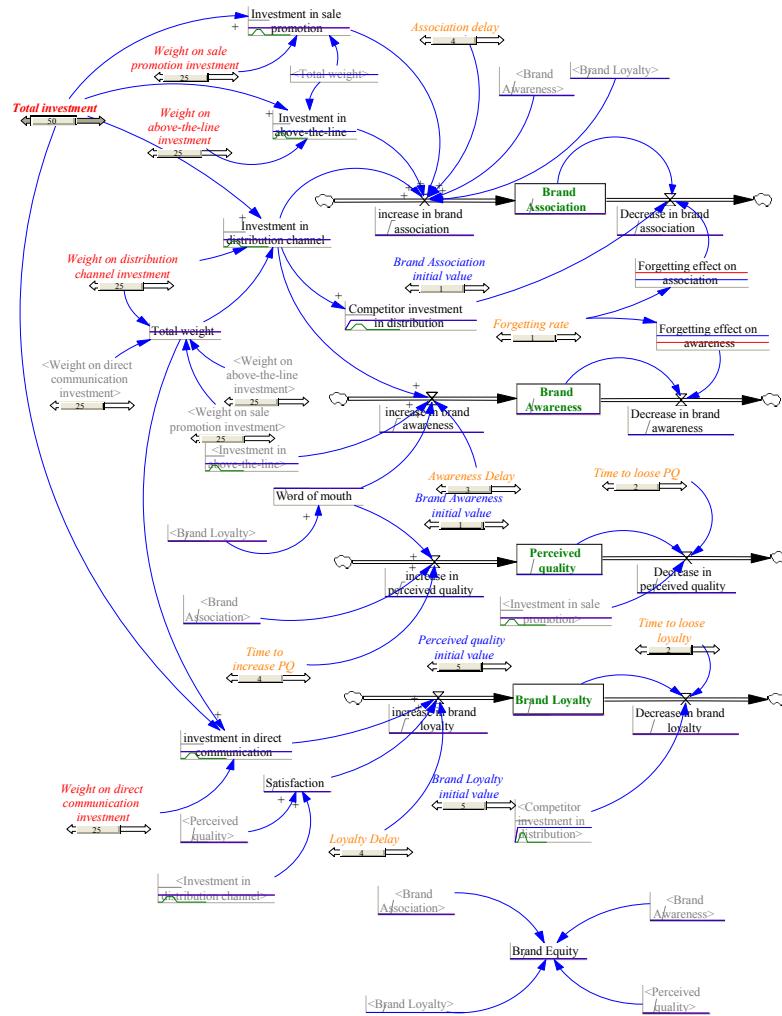
برای سناریوی دوم، به منظور تحلیل ترکیب سرمایه‌گذاری در تمام فعالیت‌های بازاریابی، به هر فعالیت، وزنی برابر اختصاص می‌دهیم. البته مقدار سرمایه‌گذاری، همان مبلغ سناریوی قبلی یعنی ۵۰ واحد دلار (معادل ۵۰,۰۰۰ دلار) در هر ماه؛ و وزن سرمایه‌گذاری در هر فعالیت بازاریابی، ۲۵٪ در نظر گرفته می‌شود. پس از پیاده‌سازی توسط نرم‌افزار ونسیم، نتایج به دست آمده در نمودارهای ۳ و ۴ نشان داده شده است. همانطور که مشخص است نتایج با انتظار اولیه تطابق دارد. طبق نمودار ۳، آگاهی و تداعی برنده، با کمی تأخیر شروع به افزایش می‌کنند. شاخص‌های کیفیت درکشده و وفاداری برنده در ابتدا کاهش می‌یابد، ولی پس از مدتی به گندی روند صعودی می‌گیرد. روند افزایش آن‌ها از روند افزایشی همین شاخص‌ها در سناریوی اول کمتر است؛ که می‌تواند تاثیر بیشتر شدن سرمایه‌گذاری در زمینه ترویج فروش باشد. بررسی نتایج حاصل در بلندمدت (دوره زمانی ۲۴ ماهه) نیز مطابق انتظار است. بررسی ارزش ویژه برنده در بلندمدت (نمودار ۴) نشان می‌دهد که این نوع سرمایه‌گذاری در ایجاد ارزش ویژه برنده، نسبت به سناریوی قبلی، پایین‌تر قرار می‌گیرد.



نمودار ۳

نمودار ۴

۴-۶- بررسی اجمالی مدل شبیه‌سازی شده
در شکل ۵، چشم‌اندازی جامع از پیاده‌سازی مدل شبیه‌سازی شده در محیط
نرم‌افزاری ونسیم ارایه شده است.



شکل ۵: شماتی مدل شبیه‌سازی شده

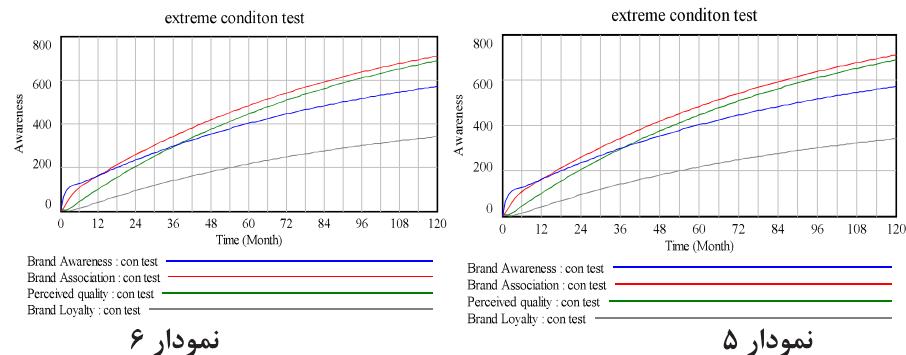
۷-۴- اعتبارسنجی مدل

اعتبارسنجی در سیستم دینامیک، نسبی است؛ و بستگی به اهداف استفاده کنندگان دارد و مدل کاملاً درست یا غلط وجود ندارد؛ زیرا هیچ آزمونی نمی‌تواند صحت مدل را اثبات کرده و یک مدل معتبر قطعی ارایه نماید. آزمون‌ها برای دستیابی به اطمینان و تایید نسبی ساختار و رفتار مدل انجام می‌شود.

اعتبار کیفی (ساختاری) مدل، لازمه‌ی اعتبار کمی (رفتاری) آن است (مشايخی و همکاران، ۱۳۹۳). در این بخش برای ارزیابی اعتبار مدل، به بررسی رفتار آن با آزمون‌های شرایط حدی، برابری و بازتولید رفتار پرداخته می‌شود.

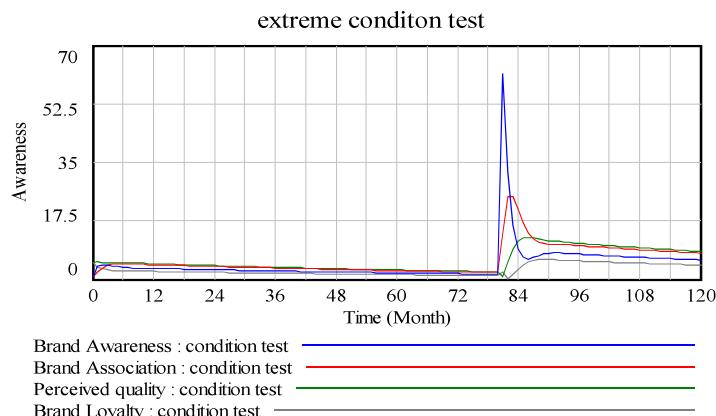
۱-۷-۴- آزمون شرایط حدی

در آزمون شرایط حدی، بایستی مدل بدون وابستگی به اندازه بزرگی متغیرها، به طور واقعی عمل کند. فارستر و سنگه^۱ (۱۹۸۰) معتقدند که آزمون شرایط حدی، این هدف مهم را دنبال می‌کند که نقص‌های فرمولاسیون مدل را که تحت شرایط نرمال ممکن است قابل پذیرش باشد ولی تحت شرایط حدی قابل پذیرش نیستند، مشخص نماید. آنان اضافه نمودند مدلی که فقط تحت شرایط نرمال به طور قابل قبول عمل کند، فقط برای تحلیل سیاست‌هایی که مدل را خارج از این شرایط نرمال قرار نمی‌دهد کاربرد دارد. نتایج دو آزمون حدی مدل شبیه‌سازی شده، در نمودارهای ۵ و ۶ نمایش داده شده است.



۲-۷-۴- آزمون شرایط برابری

برای تست برابری ساختار مدل، تغییری در رخداد ایجاد می‌شود. به عنوان مثال، در گام زمانی ماه ۸۰، اثر سرمایه‌گذاری روی فعالیت‌های بازاریابی با اعمال یک تابع پله به مدل شبیه‌سازی شده بررسی می‌شود. نتایج حاصل از عملکرد مدل، در نمودار ۷ با ترسیم تغییرات ایجادشده در متغیرهای انباشت نمایش داده شده است.



نمودار ۷

۴-۳-۷-۴- آزمون باز تولید رفتار

هدف از این آزمون، مقایسه نتایج شبیه‌سازی با داده‌های واقعی برای اطمینان از صحت عملکرد رفتار مدل است. لازم به ذکر است که اعتبار یک مدل، به دلیل تطابق کامل و نقطه به نقطه‌ی آن با واقعیت نمی‌باشد؛ بلکه مدل با یستگی رفتار قابل انتظار از خود نشان دهد (صمدی و همکاران، ۱۳۹۱). در این آزمون، انطباق رفتار حاصل از شبیه‌سازی مدل با سرمایه‌گذاری در تبلیغات غیر مستقیم، با نتایج حاصل از داده‌های واقعی ثبت شده در سیستم BI گروه صنعتی گلنگ مورد تایید قرار گرفت. لذا اعتبار مدل مورد تایید است. همانطور که ملاحظه می‌شود، علاوه بر اعتبار کیفی (ساختاری)، اعتبار کمی (رفتاری) مدل نیز با آزمون‌های حدی، برابری و آزمون باز تولید رفتار، مورد تایید قرار گرفت و این مدل می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد.

۵- بحث و نتیجه‌گیری

در محیط کسب‌وکار واقعی، عوامل چندگانه‌ای بر ارزش ویژه برنده محصولات زود مصرف از منظر مشتریان تاثیرگذارند؛ که سرمایه‌گذاری در هر کدام می‌تواند در کوتاه‌مدت و بلندمدت، ارزش برنده را تغییر دهد. در محیط واقعی، پیچیدگی تغییرات به دلیل تاثیر غیرخطی هر یک از عوامل بر ارزش ویژه برنده و تاثیرات متقابل فعالیت‌ها بر یکدیگر، همچنین به دلیل فعالیت‌های سایر رقبا، که

می‌تواند نتایج مورد انتظار را دگرگون نماید، بسیار زیاد است. از سوی دیگر، مشتریان که در شرایط متفاوت، رفتار متفاوت از خود بروز می‌دهند، عاملی مهم در تغییر ارزش‌ویژه برنده از منظر مشتری هستند. این پیچیدگی‌ها سبب می‌شود که نظریه‌های مرتبط با برندهای نتواند در محیط واقعی به‌وضوح نمود کنند و باعث سردرگمی متخصصان و عدم اطمینان صنعتگران به توصیه‌های آنان می‌شود. در چنین شرایطی، روش مدل‌سازی دینامیکی می‌تواند بسیار راه‌گشا باشد. لذا در این پژوهش تلاش شده است ارزش‌ویژه برنده از منظر مشتریان با استفاده از سیستم دینامیک شبیه‌سازی شود. برای این کار، ابتدا از گروه مرجع متشكل از هشت نفر از خبرگان صنعت محصولات زودمصرف برای تعیین ارتباط بین سرمایه‌گذاری در فعالیت‌های بازاریابی و عوامل تاثیرگذار بر ارزش‌ویژه برنده کمک گرفته شد و مدل ذهنی خبرگان استخراج شده و توسعه یافت و اعتبار ساختاری آن مورد تایید قرار گرفت. سپس به کمک شبیه‌سازی کامپیوتوری و با استفاده از نرم‌افزار "ونسیم"، اعتبارسنجی مدل از منظر رفتاری، با آزمون‌های شرایط حدی، شرایط برابری و بازتولید رفتار، بررسی شد. مقایسه نتایج حاصل از مدل با واقعیت، نشان‌دهنده پایایی و اعتبار مدل می‌باشد. بر اساس سناریوهای اجرا شده می‌توان گفت مدل شبیه‌سازی شده در صورت ثابت بودن سایر عوامل محیطی، توانایی پیش‌بینی نتایج حاصل از ترکیب فعالیت‌های بازاریابی را در محیط واقعی دارد و می‌تواند توسط مدیران و متخصصان صنعت محصولات زودمصرف استفاده شود.

این مدل در مقایسه با بازار واقعی بسیار ساده شده است؛ لذا به پژوهشگران آتی توصیه می‌شود ضمن استفاده از این مدل، اثر سایر فعالیت‌های بازاریابی را مانند: تغییر قیمت، تنوع در محصول، سرمایه‌گذاری در چیدمان کالا و ... بررسی نمایند و به تکمیل آن کمک کنند. همچنین پیشنهاد می‌شود تا مدل تدوین شده برای محصولات زودمصرف، در سایر گروه‌های محصول و همچنین در سایر شرکت‌های فعال در این حوزه نیز به کار گرفته شود و در اغنا و فراغیری مدل اهتمام گردد. در این پژوهش، مقادیر اولیه و پارامترهایی که مقدار عددی می‌باشند، بر مبنای نظر و تجربیات پژوهشگر و گروه مرجع تعیین شده است؛ بنابراین برای کاربردی شدن مدل توصیه می‌شود مقادیر مذکور از طریق پژوهش تعیین شود.

منابع

- امیرشاهی، م.، ا.، منتی، ح.، (۱۳۹۴). الگوسازی فعالیتهای بازاریابی موثر بر ارزش برنده با استفاده از نظریه مفهوم‌سازی بنیادی. چشم‌انداز مدیریت بازار گانی، ۱۱۵-۹۷، ۲۴(۱۴).
- صمدی، ع.، ح.، مصلح شیرازی، ع.، روحی، آ.، (۱۳۹۱). طراحی یک مدل دینامیک برای صنعت گردشگری در ایران با استفاده از رویکرد پویایی‌شناسی سیستم برای افق ایران. ۱۴۰۴. فصلنامه علمی-پژوهشی مدل‌سازی اقتصادی، ۶(۱۷)، ۸۹-۶۵.
- مشایخی، ع.، ن.، آذر، ع.، زنگویی نژاد، ا.، (۱۳۹۳). ارایه مدل دینامیکی برای کاهش متوسط زمان پرداخت خسارت شرکت‌های بیمه. فصلنامه پژوهشنامه بازار گانی، ۱۸(۷۱)، ۹۵-۱۱۷.
- Aaker, D. (1991). *Managing brand equity: capitalizing on the value of brand name*. New York: The Free Press.
- Aaker, D. (2012). *Building Strong Brands*. Simon & Schuster: New York.
- Aaker, D. A., & Joachimsthaler, E. (2012). *Brand leadership*. Simon and Schuster.
- Ataman, B., Mela, C. & van Heerde, H. (2008), 'Building brands', *Marketing Science*, Vol. 27, pp. 1036-1054.
- Austin, James. 2000. Strategic Collaboration between Nonprofits and Businesses. *Nonprofit and Voluntary Sector Quarterly*, Vol. 29, pp. 69-97.
- Bonomo, Thomas V. 1985. Case Research in Marketing: Opportunities, Problems and a Process, *Journal of Marketing Research*, vol. 22 No. 2, pp. 199-208.
- Brodie, R. J., Glynn, M. S., & Durme, J. (2002), "Thinking with financial thinking towards a theory of marketing equity: integrating branding and relationship". *Marketing Theory*, Vol. 2 No. 1, pp. 5–28.
- Brown, M. (2015). BrandZ Top 100 Most Valuable Global Brands 2012. Recuperado de: http://www.millwardbrown.com/BrandZ/2015/Global/2015_BrandZ_Top100_Report.pdf.
- Cannon, Hugh and Manfred Schweiger. 2005. An algorithm for incorporating company reputation into business simulations: Variation on the Gold

- standard. *Simulation and Gaming*, Vol. 36 No.2, PP. 219.
- Campuzano, F., Mula, J., & Peidro, D. (2010). Fuzzy estimations and system dynamics for improving supply chains. *Fuzzy Sets and Systems*. Vol. 161, No. 11, pp. 1530-1542.
- Catterall, Miriam. and Paulkine Maclaran. 1997. Focus Group Data and Qualitative Analysis Programs: Coding the Moving Picture as Well as the Snapshots. *Sociological Research Online*, Vol. 2 No. 1.
- Chen, C. H, (2001) “using free association examine the relationship between the characteristics of brand equity”, *Journal of Product and Brand Management*, Vol. 10 No. 7, pp. 439-445.
- Coyle Geoff. 2000. Qualitative and quantitative modeling in system dynamics: some research questions, *System Dynamics Review*, Vol. 16 No. 3, pp. 225- 244.
- Dick, Bob. 2005. Grounded theory: a thumbnail sketch. Available from www.scu.edu.au/schools/gcm/ar/arp/grounded.html. Accessed September 2006.
- Doyle, P., & Stern, P. (2006). *Marketing Management and Strategy*. Pearson Education: London.
- Eisenhardt, Kathleen M. 1989. Building Theories from Case Study Research, *Academy of Management Review*, Vol. 14 No. 4, pp. 532-550.
- Erdem, T., M. P. Keane, B. Sun. 2008. The impact of advertising on consumer price sensitivity in experience goods markets. Quant, *Marketing Economy*, Vol. 6 No. 2, pp. 139–176.
- Forrester, J.W., 1961. *Industrial Dynamics*. MIT Press, Cambridge, MA.
- Forrester, Jay. 1991. System Dynamics and the Lessons of 35 Years, *The Systemic Basis of Policy Making in the 1990s*, edited by Kenyon Greene.
- Forrester, J. W. and P. M. Senge (1980). Tests for Building Confidence in System Dynamics Models. *System Dynamics*. TIMS Studies in the Management Sciences **14**: 209-228.A. A. Legasto, Jr. et al., eds. New York, North-Holland.

- Farquhar, P. H. (1989). "Managing Brand Equity", *Marketing Research*, 24±33.
- Farquhar, Peter. J. K Han and Iriji, " Recognizing and Measuring brand assets" , *Marketing Science Institute, Cambridge (Report)*. 1991, pp. 91-119.
- Gladden, J.M., Funk, D.C. (2002). Developing an Understanding of Brand Associations in Team Sport: Empirical Evidences from Consumers of Professional Sport, *Journal of Sport Management*, Vol. 16, pp. 54-81.
- Harris, Bill and Bob Williams. 2005. System Dynamics, Enhancing Evaluation Using Systems Concepts, WK Kellogg Foundation, presented June 2005 <http://users.actrix.co.nz/bobwill/AESSD.pdf>. Accessed June 2006.
- Kapferer, J. N. (1997), *Strategic Brand Management*, Great Britain: Kogan Page.
- Keegan, Warren, M., Sandra, D., Thomas, (1995) *Marketing*. Prentice Hall: Englewood Cliffs.
- Keller, K., (1993) Conceptualizing, Measuring and Managing Customer-Based Brand Equity, *Journal of Marketing*, Vol. 1, pp. 1–22.
- Keller, K., (1998) *Strategic Brand Management: Building, Measuring, and Managing Brand Equity*. Prentice Hall: Upper Saddle River.
- Keller, K.L., 2001. Building Customer-Based Brand Equity, *Marketing Management*, Vol. 10 No. 2, pp. 14-19.
- Keller, K. L. (2003). *Strategic brand management: building, measuring and managing brand equity*. New Jersey: Prentice Hall.
- Kim, Hong, B., Woo G. K. And Jeong A. Aa.(2003), "The effect of consumer - based brand equity on firms' financial performance" *Journal of Consumer Marketing*, Vol. 20, pp. 335-351.
- Kotler, Ph., (2000). *Marketing Management: Edisi Millennium, International Edition*. Prentice Hall International, Inc, New Jersey.
- Kotler, Ph. and Armstrong, G. (2015) *Marketing an Introduction*. 12th

- Edition. New Jersey: Pearson Prentice Hall.
- Kotler, Ph., and Keller, K., (2012). *Marketing Management. 14th Global Edition*. Pearson Education- Prentice Hall.
- Kumar, S., & Nigmatullin, A. (2011). A system dynamics analysis of food supply chains—Case study with non-perishable products. *Simulation Modelling Practice and Theory*. Vol. 19, No. 10, pp. 2151-2168.
- Laidler-Kylander, N. K. 2007. *Brand Equity in International Nonprofit Organizations: A System Dynamics Approach*. PhD thesis, Fletcher School, Tufts University.
- Liu, S., Triantis, K. P., & Sarangi, S. (2010). A framework for evaluating the dynamic impacts of a congestion pricing policy for a transportation socioeconomic system. *Transportation Research Part A: Policy and Practice*. Vol. 44, No. 8, pp. 596-608.
- Luna - Reyes, L.F. and Andersen, D.L., 2003. Collecting and analyzing qualitative data for system dynamics: methods and models. *System Dynamics Review*, Vol. 19, No. 4, pp.271-296.
- Naphade, M., Banavar, G., Harrison, C., Paraszczak, J., & Morris, R. (2011). Smarter cities and their innovation challenges. *Computer*, Vol. 44, No. 6, pp. 32-39.
- Oliver, R. L. (2014). *Satisfaction: A behavioral perspective on the consumer*. New York: McGraw-Hill.
- Richardson, G. P., & Pugh III, A. L. (1997). Introduction to system dynamics modeling with DYNAMO. *Journal of the Operational Research Society*, 48(11), 1146-1146.
- Richardson, G. P., 1996, Problems for the Future of System Dynamics. *System Dynamics Review*, Vol. 12 No. 2, PP. 141-157.
- Senge, P. M., 1990. *The Fifth Discipline*. New York: Doubleday.
- Senge, P. M. (2014). *The fifth discipline fieldbook: Strategies and tools for building a learning organization*. Crown Business.
- Singh, S., Sharma, P. C., Barcellos, P. F. P., & Borella, M. R. D. C. (2015). System dynamics as a tool for green supply chain management:

- A theoretical ransom. *International Journal of Humanities and Science*, Vol. 5 No. 4-1, pp. 1-13.
- Shimp, T. A., & Andrews, J. C. (2012). *Advertising promotion and other aspects of integrated marketing communications*. Cengage Learning.
- Shocker, A. D., Srivastava, R. K., and Rueckert, R.W, (1994), "Challenges and opportunities facing brand management: An Introduction to Special Issue", *Journal of Marketing Research*, Vol. 31, PP. 149-158.
- Simon, Carol J. and Mary W. Sullivan (1993) "The Measurement and Determinants of Brand Equity: a Financial Approach" *Marketing Science*, Vol. 12No. 1, pp. 28-52.
- Sterman, J. D. (1991). "A Skeptic's Guide to Computer Models." *Managing a Nayion: The Microcomputer Software Catalog*.
- Sterman, J.D., 2000. *Business Dynamics: Systems Thinking and Modeling in a Complex World* (p. 1008). McGraw-Hill, Boston, MA.
- Thompson C., A. Rindfleisch and Z. Arsel. (2006)." Emotional Branding and the Strategic Value of the Doppelganger Brand Image". *Journal of Marketing*, Vol.70, pp.50-64.
- Williams, D., 2005. Integrating System Dynamics Modeling and Case Study Research Method: A Theoretical Framework for Process Improvement. *Working paper, System Dynamics Society*. http://www.systemdynamics.org/other_resources.htm. Accessed December 2006.
- Wolstenholme, E. F. and Coyle, R. G., 1983. The Development of System Dynamics as a Methodology for System Description and Qualitative Analysis. *Journal of Operational Research Society*, Vol. 37 No. 7, pp. 569-581.
- Yang, J., Yang, F., & Wang, S. E. (2010). On the Operating Mechanism of Rational Innovation System Based on System Dynamics [J]. *Scientific Management Research*, 4, 001.
- Yoo, B. and Donthu, N. (2001), "Developing and validating a multidimensional consumer-based brand equity scale", *Journal of Business Research*, Vol. 52, pp. 1-14.